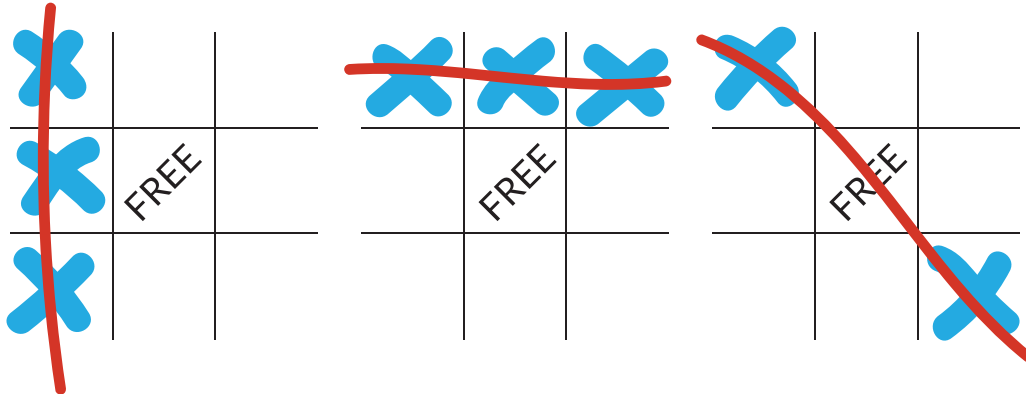


Bingo de suma y resta

Objetivo del juego

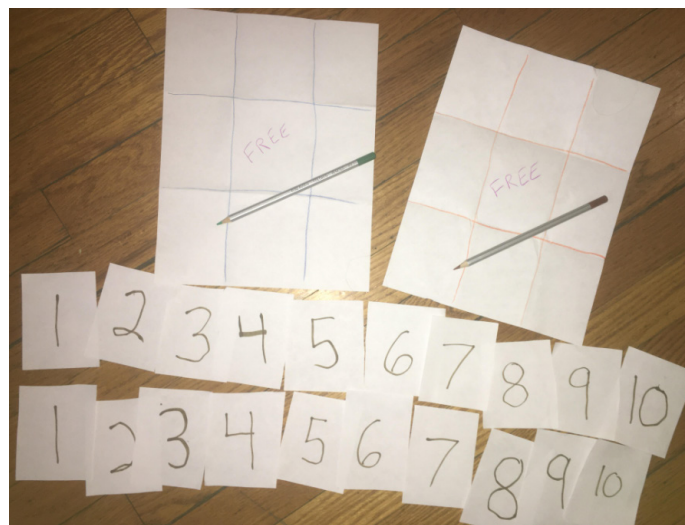
Ser el primer jugador que consiga 3 en una línea, en una columna o en una diagonal para ganar el juego.



¡Tres formas de ganar!

Material

- 1 juego de tarjetas de números con 2 de cada uno de los números del 1 al 10
Impriman las tarjetas de números, hagan sus propias tarjetas, o usen las cartas del 2 al 10 y los ases como 1 de una baraja de cartas.
- 2 cartones de bingo (1 para cada jugador)
Impriman los cartones de bingo o usen papel y lápiz para hacer sus propios cartones.
- Lápiz o bolígrafo



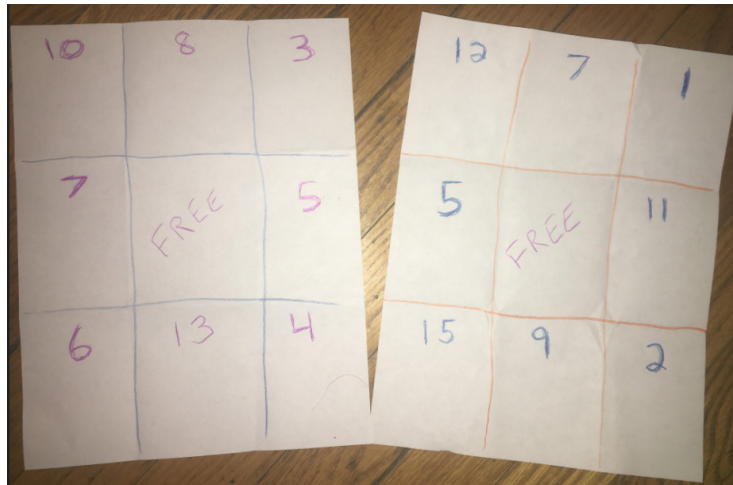
Destrezas

Este juego nos ayuda a practicar:

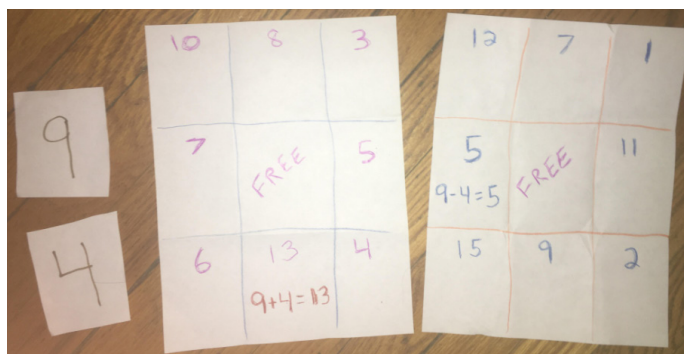
- Operaciones básicas de suma y resta

Cómo jugar

1. Impriman o dibujen un cartón de bingo. Para hacer su propio tablero, dibujen una cuadrícula de 3 por 3. Escriban LIBRE en el espacio del centro. Después, escriban los números del 0 al 15 de forma aleatoria en el resto de los cuadros. No tendrán suficiente espacio para todos esos números, y no deben usar ningún número más de una vez.
 - » Escriban un número diferente en cada cuadro.
 - » No escriban los números en orden. Todos los cartones deben verse diferentes.
 - » Dejen un espacio en blanco en cada cuadro para escribir una ecuación.



2. Mezclen las tarjetas de números y colóquenlas en una pila boca abajo. Volteen 2 tarjetas y pónganlas boca arriba para que ambos jugadores las vean. Ambos jugadores usarán las mismas tarjetas.
3. Busquen un espacio que puedan marcar en su cartón de bingo sumando o restando los números en las tarjetas.
 - » Para marcar un espacio, escriban una ecuación de suma o una ecuación de resta de modo que el resultado sea el número que aparece en el cuadro.
 - » Cada jugador puede cubrir solo 1 espacio por turno.
 - » A veces no se puede marcar un espacio. Esperen a que saquen las siguientes tarjetas de números.



Estos jugadores voltearon las tarjetas de números 9 y 4.
 Alexandria sumó $9 + 4$ para marcar el espacio con el 13.
 Jasmine restó $9 - 4$ para marcar el espacio del 5.

4. Pongan las tarjetas usadas a un lado.
5. Sigam tomando 2 tarjetas de números y escribiendo ecuaciones para marcar espacios en el cartón de bingo.
6. El primer jugador que consigue 3 espacios en una fila, en una columna o en una diagonal canta, "¡Bingo!" y gana.
7. ¡Diviértanse!

Consejos para las familias

- Antes del juego, ayude a su hijo a organizar el cartón de bingo, si es necesario.
- Practiquen voltear dos tarjetas de números y pregunte: ¿Cómo podrías sumar o restar estos números? Por ejemplo, si sacaras un 5 y un 8, ¿qué podrías hacer? (Podrías sumar $8 + 5$ para obtener 13 o podrías restar $8 - 5$ para obtener 3).
- Hablen sobre estrategia durante el juego. ¿Cuándo tiene sentido sumar? ¿Cuándo tiene sentido restar? Si tienes más de una opción en tu cartón de bingo, ¿cuál te ayudaría a ganar?
- Después del juego, pregunte: ¿Te diste cuenta de que algunos números del cartón fueron más fáciles de marcar que otros? ¿Por qué crees que pasó eso? ¿Cómo eso nos ayudará a elegir los números en nuestros cartones de bingo de forma estratégica la próxima vez que juguemos?

Cámbienlo

Hacerle pequeños cambios a un juego puede crear nuevas formas de razonar sobre las matemáticas. Prueben hacer uno de los cambios de abajo.

- En vez de jugar tres en fila para ganar, jueguen a llenar todo el cartón. Tendrán que volver a mezclar y reusar la baraja de tarjetas de números varias veces para esta variación.
- Permitan que los jugadores canten más de 1 espacio por turno, cuando sea posible.
- Jueguen con 3 o más jugadores. Será necesario imprimir o hacer más tableros de bingo.



1	1	2
2	3	3
4	4	5
5	<u>6</u>	<u>6</u>



7	7	8
8	9	9
10	10	

BINGO DE SUMA Y RESTA

	FREE	



BINGO DE SUMA Y RESTA

	FREE	