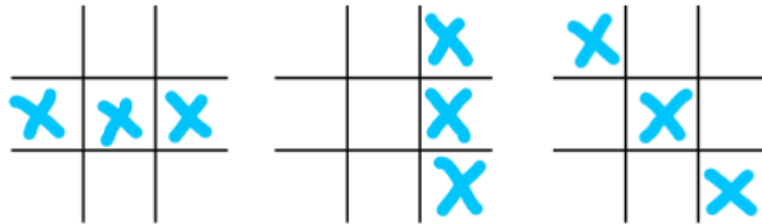


Bingo de números y tableros de diez

Objetivo del juego

Ser el primer jugador que consiga 3 en una línea, en una columna o en una diagonal para ganar el juego.



¡Tres formas de ganar!

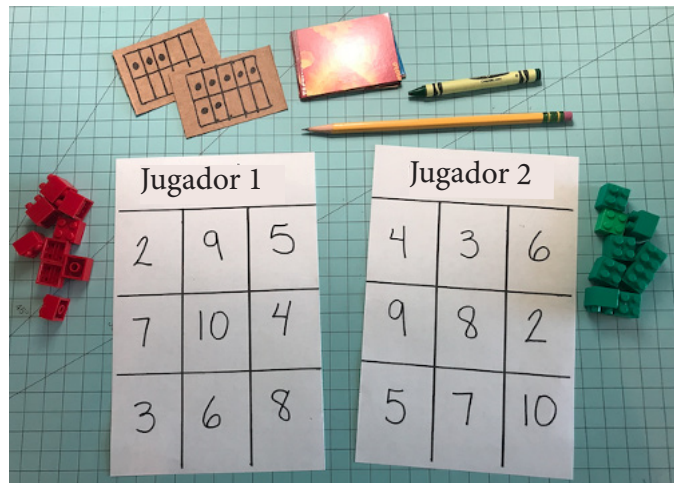
Material

- 1 juego de tarjetas para Tablero de diez (1 tarjeta para cada número de 2 a 10)
Imprima las tarjetas o haga las suyas dibujando tableros de diez y puntos sobre pedazos de papel o cartón. Las cajas de cereal y galletas son excelentes para hacer tarjetas.
- 2 tableros de bingo (1 para cada jugador)
Imprima los tableros o haga los suyos.
- 18 piezas de juego (9 para cada jugador)
Puede usar frijoles secos, botones, monedas, papel de borrador, juguetes pequeños como bloques de construcción, etc.
- Lápiz, bolígrafo, crayón o marcador

Destrezas

Este juego nos ayuda a practicar

- Identificación de números de 2 a 10
- Relación de grupos de puntos con el número correcto
- Conteo cuidadoso cuando sea necesario



Cómo jugar

1. Prepárense para jugar:
 - » Impriman o dibujen un tablero de bingo. Si van a hacer sus propios tableros, escriban los números de 2 a 10 en orden aleatorio en una cuadrícula de 3 por 3.
 - » Mezclen las tarjetas de Tablero de diez y colóquenlas en una pila boca abajo.
 - » Decidan quién va primero.
2. El jugador 1 voltea una tarjeta de Tablero de diez. Después, el jugador identifica el número de puntos que se muestran en la tarjeta y busca un número para cantarlo en el tablero de bingo. Si cualquiera de los jugadores tiene el número que coincide con el número de puntos en su tablero, entonces cubrirá el número con una pieza de juego.
3. El jugador 2 toma un turno sacando una tarjeta e identificando el número de puntos. Si cualquiera de los jugadores tiene el número que coincide con el número de puntos en su tablero, entonces cubrirá el número con una pieza de juego.
4. Los jugadores siguen turnándose con las tarjetas de Tablero de diez para cantar los números en sus tableros de bingo. Con cada turno, ambos jugadores buscan el número en sus tableros de bingo.
5. ¡El primer jugador que consiga 3 en una línea, en una columna o en una diagonal dice “¡Bingo!” y gana!
6. ¡Diviértanse!

Consejos para las familias

Antes del juego:

- Pregúntenle al niño los nombres de los números en su tablero de bingo. ¿No está seguro? Digan juntos los números.
- Muéstrenle al niño un par de tarjetas del subitizar). de diez y pregúntenle cuántos puntos ve.
- Si no están usando tableros de bingo impresos, ayuden al niño a dibujar su tablero. Pueden escribirle los números y después pedirle que repase con un marcador o crayón los números que le dibujaron.

Durante el juego:

- Pídanle al niño que les diga cómo sabe cuántos puntos hay en las tarjetas. Dado que las tarjetas de tablero de diez a menudo resultan familiares por las clases del preescolar o del kindergarten, es posible que el niño tenga formas de reconocer las cantidades sin contar. Es posible que pueda reconocer a simple vista los conjuntos pequeños de puntos, como 2, 3 o 4. (En educación, esto se conoce como subitizar.) Es posible que sepa que si una fila está llena completamente de puntos, eso significa 5 puntos. Puede reconocer que si cada cuadro está lleno con puntos, eso hace 10 puntos. Si cuenta cada punto, no hay problema.

- Pídanle a su hijo que lea el número en el tablero antes de cubrirlo.
- Hablen sobre la estrategia. *Pregunten: ¿Qué número esperas obtener en tu próximo turno? ¿Cómo se vería?*

Después del juego:

- Cuenten cuántos números se cubrieron y cuántos quedaron descubiertos.
- Pídanle a su hijo que lea los números a medida que los descubre.

Cámbienlo

Hacerle pequeños cambios a un juego puede crear nuevas formas de razonar sobre las matemáticas. Prueben hacer uno de los cambios de abajo.

- Después de cantar un número, pídanle al jugador que salte o haga otra cosa tantas veces como el número cantado.
- Jueguen 3 o más jugadores. Será necesario imprimir o hacer más tableros de bingo.

TARJETAS DE MARCOS DE DIEZ



<table border="1"><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td></tr><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td></tr></table>	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	<table border="1"><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	●	●	●	●	●					
●	●	●	●	●																	
●	●	●	●	●																	
●	●	●	●	●																	
<table border="1"><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td></tr><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td></td></tr></table>	●	●	●	●	●	●	●	●	●		<table border="1"><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	●	●	●	●						
●	●	●	●	●																	
●	●	●	●																		
●	●	●	●																		
<table border="1"><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td></tr><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td></td><td></td></tr></table>	●	●	●	●	●	●	●	●			<table border="1"><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	●	●	●							
●	●	●	●	●																	
●	●	●																			
●	●	●																			
<table border="1"><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td></tr><tr><td>●</td><td>●</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	●	●	●	●	●	●	●				<table border="1"><tr><td>●</td><td>●</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	●	●								
●	●	●	●	●																	
●	●																				
●	●																				
<table border="1"><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td><td>●</td></tr><tr><td>●</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	●	●	●	●	●	●															
●	●	●	●	●																	
●																					

BINGO DE NÚMEROS Y TABLEROS DE DIEZ

2	9	5
7	10	4
3	6	8

© 2020 The Math Learning Center | mathlearningcenter.org

The Math Learning Center autoriza a los estudiantes, a las familias y a los maestros para que hagan copias de estos documentos en las cantidades apropiadas para el uso en la clase. Aunque puede usar estos recursos, se necesita una autorización por escrito para redistribuirlos.



BINGO DE NÚMEROS Y TABLEROS DE DIEZ

4	3	6
9	8	2
5	7	10

© 2020 The Math Learning Center | mathlearningcenter.org

The Math Learning Center autoriza a los estudiantes, a las familias y a los maestros para que hagan copias de estos documentos en las cantidades apropiadas para el uso en la clase. Aunque puede usar estos recursos, se necesita una autorización por escrito para redistribuirlos.